**Programmation Orient& Objet I
  
Projet Gestion modules**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **3 IIR** |

L'execution dolt etre faite selon un menu (vous pouvez travailler avec des sous menus). Vous pouvez ajouter d'autres fonctionnalites au bcsoin, ou tant qu'Amilioration.

**Enonc**

On souhaite gemr des informations sur les mcxiules enscignes dans une ecole X

* Un Professeur caracterise par identifiant, nom, prenom adresse, niveau scolaire,
    
  saki, dam d'affectation...
* Un Etudiant un identiftant, nom. prenom, adresse, age ;
* Un Module *est* consume d'un codc, nom du module, lc professeur qui l'enseigne, un tableau des etudiants et la date du premier lancement du module

Travail a faire

1. Declaration I. classes Professeur, Etudiant, et Module, ainsi que les constructeurs nec.saires, methode de saisie, d'affichage et les getters/setters (en cas dc besoin) ;
2. Tester si un etudiant appartient un module ;
3. Ajouter un etudiant au programme d'un module, tester son existence ;
4. Modifier un etudiant au programme d'un module, tester son existence ; 7) Modifier le nom du professcur d'un module donne ;

Etant donne un tableau de N module

1. Tester si Lm module appartient a un **tableau** donne ;
2. Tester si etudiant appartient a un tableau donne ;
3. Ajouter un module a un tableau donne, tester son existence ;
4. Ajouter un etudiant un module, tester son existence ;
5. Afficher les modules enseignes par un professeur donne dans un tableau de module ;
6. Afficher les informations de to. les modules ;
7. Afficher les etudiants ages plus de 20 ans ;
8. Afficher les informations des modules qui ont *ere lance* plus de 10 ans ;
9. Supprimer un module d'un tableau donne ;

|  |  |
| --- | --- |
| N131  Chaque question fait l'objet d'une fonetion/mithode. |  |